

# Инструкция по взаимодействию с игрой

## «Snow Books»

### Оглавление

Что это? Как начать игру?.....	1
Как играть в игру?.....	3
В чём смысл выбора персонажа?.....	5
Зачем написано слово Medal на экране проигрыша?.....	5
Могу ли я играть с мобильного телефона?.....	6

### Что это? Как начать игру?

«Snow Book» представляет собой онлайн игру - аркаду развлекательного характера. Данное приложение расположено по ссылке <https://profgame.profinavigator.ru>, перейдя по которой вы увидите начальный экран (рисунок 1).

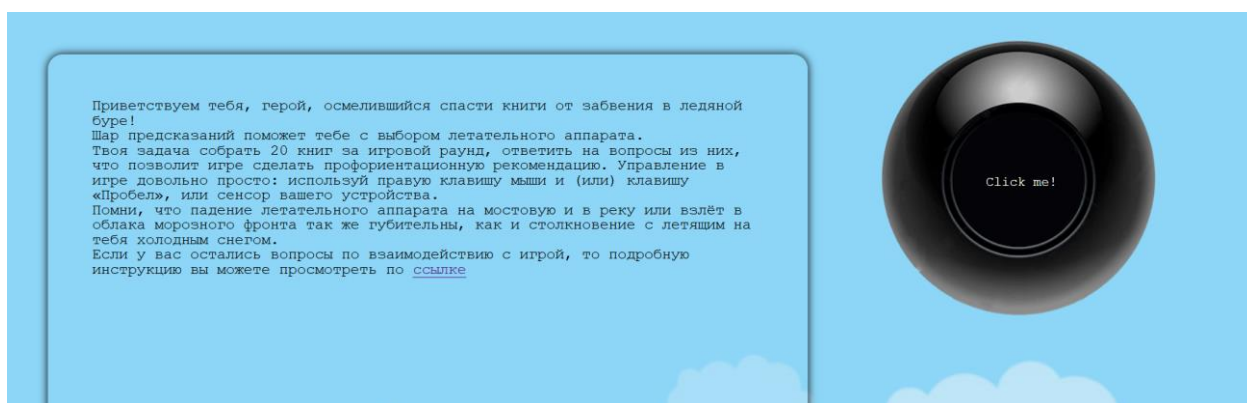


Рисунок 1. Начальный экран.


Далее для начала игры вам необходимо нажать на шар предсказания (рисунок 2) левой клавишей мыши , который осуществит вам магический выбор одного из персонажей (рисунок 3).



Рисунок 2. Шар предсказаний.



Рисунок 3. Пример персонажей

Выбранный шаром персонаж отобразится в шаре, как изображено на рисунке 4, а затем появится экран самой игры непосредственно с вопросом о вашей готовности (рисунок 5).



Рисунок 4. Шар предсказаний осуществил выбор персонажа.

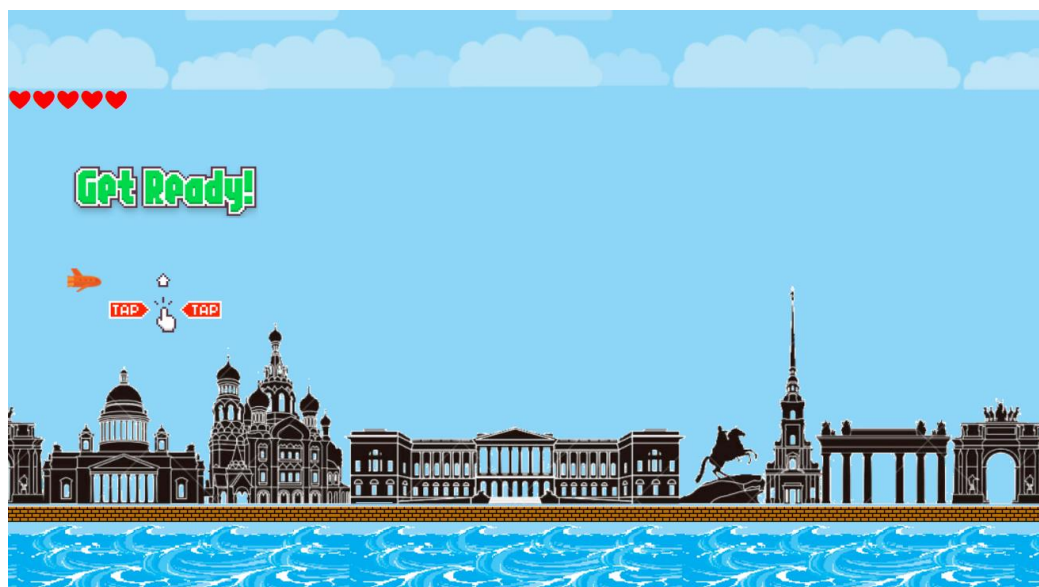






Рисунок 5. Игра с вопросом готовности.

Как будете готовы играть, нажмите на левую клавишу  мыши и (или) клавишу «Пробел» , и игра начнётся.

## Как играть в игру?

Во время игры создаётся эффект движения вашего персонажа слева направо, и героя постоянно притягивает вниз. Чтобы герой не упал, необходимо нажимать на левую клавишу  мыши и (или) клавишу «Пробел» , и персонаж будет подпрыгивать вверх. Во время движения вперёд герой встречает на своём пути:

- препятствия в виде снежинок (рисунок 7), при столкновении с которыми герой теряет одну жизнь;
- книги (рисунок 6), которые герою необходимо собирать для прохождения игры;
- аптечки для пополнения жизней (рисунок 8).



Рисунок 6. Книга



Рисунок 7. Снежинка



Рисунок 8. Аптечка

Жизни героя тратятся не только от столкновения со снежинками (рисунок 7), но и от удара о кирпичную мостовую (рисунок 10) и облака (рисунок 11). Когда индикатор жизней (рисунок 9) становится пустым, то герой погибает.



Рисунок 9. Индикатор жизней



Рисунок 10. Кирпичная мостовая



Рисунок 11. Облака

Целью героя является сбор 20 книг (рисунок 6) и ответ на вопросы (рисунок 12) из этих книг, при этом герой не должен погибнуть.

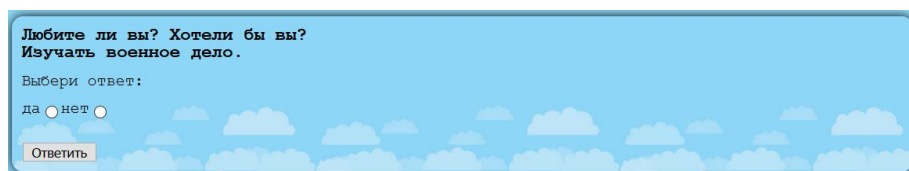


Рисунок 12. Пример вопроса

Если герой погибает, не достигнув цели, то ему выдаётся экран проигрыша (рисунок 13).

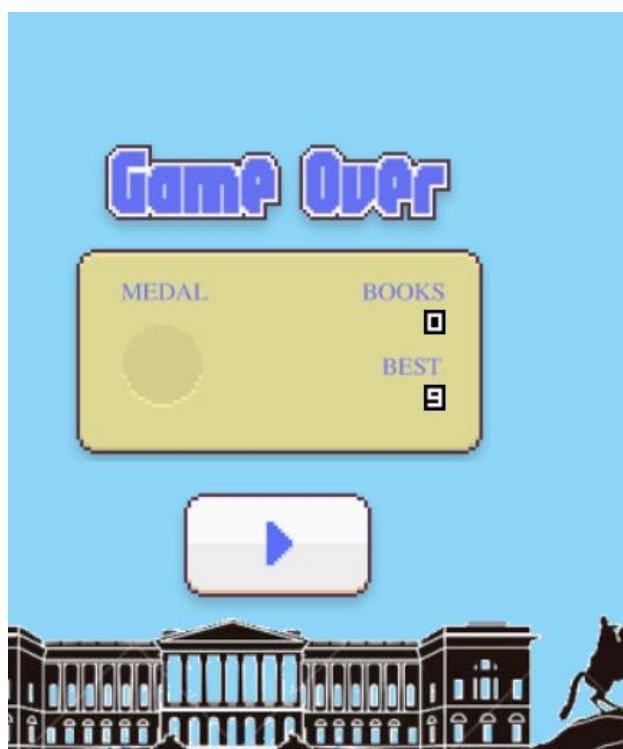


Рисунок 13. Пример экрана проигрыша

При достижении героем цели, выдаётся победный экран с профориентационным советом.



Величайший из героев, благодарим тебя за твои подвиги! Позволь нам сделать подарок, который прославит тебя в веках. Наша волшебная шляпа передает тебе послание. Возможно, что-то из списка тебя заинтересует как будущая стезя:

- [микробиолог](#);
- [биолог-исследователь](#);
- [агроном](#);
- [зоотехник](#);
- [агрохимик](#).

Войдите или создайте аккаунт в Государственной информационной системе «Навигатор профессий Санкт-Петербурга» для получения сертификата

[Войти](#) [Зарегистрироваться](#)

Рисунок 14. Пример победного экрана

## В чём смысл выбора персонажа?

Каждый из персонажей игры имеет различный набор характеристик (жизнь, гравитация, размер прыжка). Что, в свою очередь, прямо влияет на сложность прохождения игры.

## Зачем написано слово **Medal** на экране проигрыша?

Даже проиграв, если вы соберёте:

- 5 книг, то вы получаете бронзовую медаль;
- 10 книг – серебряную;
- 15 книг – золотую.

Но совсем другое дело, если вы выиграете и зайдёте в личный кабинет «Навигатора профессий», то получите достижение с платиновой медалью, которая останется с вами в личном кабинете.

## **Могу ли я играть с мобильного телефона?**

В данную игру вы без каких-либо проблем сможете играть с мобильного телефона. Принципиальное отличие лишь в том, что вместо клавиш вы будете использовать сенсор телефона.

P.S. На ряде устройств будут отсутствовать звуки в игре.